**Truthy Falsy Assignment**

Si cuando asignamos la variable, le añadimos el operador || entre dos opciones. Si la primera opción está llena, se asignará esa variable. Si está vacia, se asignara la segunda. Es parecido a un if pero en una sola línea.

let tool = 'marker';

// Use short circuit evaluation to assign  writingUtensil variable below:

let writingUtensil = tool || "pen";

console.log(`The ${writingUtensil} is mightier than the sword.`);

**Ternary Operator**

Es la version reducida del if. Si tenemos un if como el siguiente:

let isNightTime = true;  
   
if (isNightTime) {  
  console.log('Turn on the lights!');  
} else {  
  console.log('Turn off the lights!');  
}

También se puede comprobar de la siguiente manera, donde “?” seria el equivalente al if i “:” al else:

isNightTime ? console.log('Turn on the lights!') : console.log('Turn off the lights!');

**Switch**

Funciona como un if donde se compara cada “case”, ideal para comparar varios elementos. El case cumple la función del “===“ en un “if”.

Cuando se cumple el case, hay que ejecutar “break” para que no siga leyendo:

let groceryItem = 'papaya';  
   
switch (groceryItem) {  
  case 'tomato':  
    console.log('Tomatoes are $0.49');  
    break;  
  case 'lime':  
    console.log('Limes are $1.49');  
    break;  
  case 'papaya':  
    console.log('Papayas are $1.29');  
    break;  
  default:  
    console.log('Invalid item');  
    break;  
}  
   
// Prints 'Papayas are $1.29'